**Раздел 1**

**Задание 1.1**

|  |
| --- |
| Ошибка. В названии переменной число не может быть первым |
| Ошибка. После первой переменной вторая будет выдавать ошибку, т.к имя занято |
| Ошибка. Имя занято |
| Ошибка. После ; строка завершится al будет выдавать ошибку. |
| Ошибка. ; завершает строку |
| Верно. Имена правильные, ошибочных символов нет. |
| Ошибка. Переменная х уже объявлена. |
| Верно. Большие и маленькие буквы можно использовать. |

**Задание 1.2**

|  |
| --- |
| Верно. Ошибок не будет, объявлено верно, значение присвоено тоже. |
| Ошибка. Нет пробела после типа и названия, нельзя использовать цифры с точкой в типе int. |
| Верно. Объявлено правильно, присвоено тоже. |
| Ошибка. Нельзя писать число и переменную без знаков (+-\*/). |
| Ошибка. Имя уже использовано. |

**Задание 1.3**

|  |
| --- |
| Int x = 16; |
| Int x,t; x = -2; |
| Double t = 5.5; Double f = t\*10; |

**Задание 1.4**

int a = 5;

int b = 9;

int c = a + b;

**Задание 1.5**

double x = 7.5;

double a = x\*2;

double b = x\*3;

**Задание 1.6**

Random rnd = new Random();

int a = rnd.nextInt(1,9);

**Задание 1.7**

int x = 9;

double y = x/3;

**Раздел 5**

**Задание 5.1**

1 (a+b) – true

2 ba==c(-a) – true

3 c/b==b(-1) – false

4 (-b)(-b)>– true

5 b/(-c) == 1/b – false

6 80>=80 – true

7 bb!= ac – true

8 b<a – true

9 bb == c– true

10 –c/b == -b – false

**Задание 5.2**

1 -- X > 90

2 – Y >= 75

3 – Y-X > 0 || a Y-X < 0

4 – Z <= 200

5 – C <= 120

6 – Z == (X+Y)

**Задание 5.3**

1. Equal = (x==t); -- Переменная Equal булевого типа проверяет равны ли переменные x и t, примет значение true если да, или false если нет
2. proverka = (a==b&&t==z); -- Такая же проверка. Только тут true в случае если a=b и t=z, иначе false;
3. prover = true;

System.out.println(«Результат=»+prover);

prover=! prover;

System.out.println(«Результат=»+prover); --

prover=! prover;

System.out.println(«Результат=»+prover);

Prover принимает значение true, выводится, потом принимает противоположное значение, т.е false, выводится, и опять принимает противоложное, т.е true и выводится

1. check = num1>num2;

Переменная check булевого типа примет значение true/false в зависимости от результата.

1. result = ((a+b) > 100);

Примет значение true/false в зависимости от результата.

1. ok = ((a+b10-100)!=0)

Примет значение true/false в зависимости от результата.

**Задание 5.4.**

(z>x)||(x<0)&&(z-y>9) – true

x=-2; y=5; z=13.

**Задание 5.5.**

((z>x)||(x<0))&&(z-y>9) – false

x=-2; y=5; z=13.

**Задание 5.6.**

**Scannerin = newScannerin(System.in);**

**a = in.nextInt();**

**b = in.nextInt();**

**if ((a<b)||(a<100)**

**System.out.println(“True”);**

**else**

**System.out.println(“False”);**

**a=101**

**b=100**

В этом случае логическое программа выдаст значение false, т.к. в логическом выражении выбранные значения не будут соответствовать истине.